
周报/梅鸿辉

4.17-4.23

专利

目前写了一个, 模型相关, 没有写界面的内容。考虑要不要吧界面加进去或者单独写另一个。单独写另一个可能内容不够

论文阅读

- [1] M. Lu et al., "Interaction+: Interaction Enhancement for Web-based Visualizations," pp. 61–70, 2017.

PVis 的文章。和 VisDock 有相似之处, 相比之下更注重对页面内容的总览展示, 通过附加控件提供过滤等操作, 而不是像 VisDock 一样直接附加在原图形上

- [2] R. Kosara, "Presentation-Oriented Visualization Techniques," IEEE Comput. Graph. Appl., vol. 36, no. 1, pp. 80–85, 2016.

回顾之前没仔细看的文章。总体来说提了一些 Presentation 和 Analysis 的区别, 不过没有太多有用的细节。

- [3] E. Alexander and M. Gleicher, "Task-Driven Comparison of Topic Models," IEEE Trans. Vis. Comput. Graph., vol. 22, no. 1, pp. 320–329, 2016.

Topic Model 的比较。可视化设计比较简单, 不过对问题的抽象做的很好。

- [4] M. Brehmer, B. Lee, B. Bach, N. Henry Riche, and T. Munzner, "Timelines Revisited: A Design Space and Considerations for Expressive Storytelling," IEEE Trans. Vis. Comput. Graph., vol. PP, no. 99, pp. 1–14, 2016.

Timeline 控件的 survey。可以作为设计参考。

- [5] J. Krause, A. Perer, and H. Stavropoulos, "Supporting Iterative Cohort Construction with Visual Temporal Queries," IEEE Trans. Vis. Comput. Graph., vol. 22, no. 1, pp. 91–100, 2016.

交互的定制 SQL 查询。内容相对比较简单, 有基于样例的模式。

- [6] C. Liu, K. Zhang, H. Xiong, G. Jiang, and Q. Yang, "Temporal skeletonization on sequential data," Proc. 20th ACM SIGKDD Int. Conf. Knowl. Discov. data Min. - KDD '14, vol. 28, no. 1, pp. 1336–1345, 2014.

Event sequence 的数据挖掘方法。通过聚类找到一定的模式主轴。

-
- [7] J. Brosz, M. a. Nacenta, R. Pusch, S. Carpendale, and C. Hurter, "Transmogrification: Casual Manipulation of Visualizations," Proc. 26th Annu. ACM Symp. User interface Softw. Technol. - UIST '13, pp. 97–106, 2013.

deformation 相关的技术和交互。demo 中有应用到可视化图表的样例，效果还不错，但是文字等元素有不同程度的拉伸失真。将 pixel 的映射方法应用于矢量图的属性（锚点、偏移值）等上可能有更好的效果。